

## *Normativa general*

### *Campeonato Endurance Drivers 2026*

**INSCRIPCIÓN EQUIPOS:** Como Team Manager debes realizar tu inscripción y la del resto de miembros del equipo. Rellena el formulario adjunto con los datos solicitados y firmad todos los integrantes del equipo.

#### **PRECIOS HASTA EL 31 DE DICIEMBRE:**

6 pruebas Campeonato completo – 1.995€ hasta 6 pilotos, seguros incluidos. Piloto extra 35€

Pruebas sueltas: 399€ - (Sujetas a disponibilidad)

#### **PRECIOS A PARTIR DEL 1 DE ENERO:**

6 pruebas Campeonato completo – 2.299€ hasta 6 pilotos, seguros incluidos. Piloto extra 35€

Pruebas sueltas: 449€ - (Sujetas a disponibilidad)

**RESERVA DE PLAZA:** Tu plaza queda completamente reservada en el momento de la recepción del ingreso de la reserva (50% del total) o bien al realizar el pago completo.

Una vez realizada la transferencia, envía tu justificante y la hoja de inscripción a: [info@apex-drivers.com](mailto:info@apex-drivers.com)

\*La organización confirmará la recepción y validación de la inscripción por correo electrónico en un plazo máximo de 48 horas.

**FINANCIACIÓN:** Podrás pagar el campeonato completo en 2 cuotas. La primera en concepto de reserva por el 50% del precio total y el 50% el día del evento antes de comenzar con el mismo.

Si el pago final no se realiza el día del evento antes de comenzar, el equipo perderá su plaza sin posibilidad de reembolso del pago inicial.

Los datos personales serán tratados conforme a la normativa vigente de protección de datos y únicamente utilizados para la gestión del evento.

**ENDURANCE DRIVERS** es un evento privado y de carácter deportivo-social, regido por las normativas y seguros de CDE Apex Drivers, completamente ajeno a la dirección de las instalaciones y de cualquier estamento regulador externo

De conformidad con lo establecido en el artículo 103.1 del Real Decreto Legislativo 1/2007, de 16 de noviembre, por el que se aprueba el texto refundido de la Ley General para la Defensa de los Consumidores y Usuarios, el derecho de desistimiento no será aplicable a los servicios relacionados con actividades de esparcimiento que prevean una fecha o un periodo de ejecución específicos.

Todos los eventos organizados por **Apex Drivers**, incluidos pero no limitados al Campeonato Endurance Drivers, constituyen actividades deportivas con fecha concreta, por lo que **no se admitirán cancelaciones ni devoluciones de los importes abonados**, salvo en caso de suspensión del evento por parte de la organización.

Al realizar la inscripción y efectuar el pago, el participante acepta expresamente esta política de no reembolso.

## *CIRCUITOS:*

*Circuito Kotarr (Tubilla del Lago, Burgos) – 28 febrero*

*Circuito FK1 (Villaverde de Medina, Valladolid) – 21 marzo*

*Circuito Andalucía (Tabernas, Almería) – 2 mayo*

*Circuit Calafat (L'Ametlla del Mar, Tarragona) – 13 junio*

*Circuito Choqueiro (Tellado, Ourense) – 5 septiembre*

*Circuito Samper (Samper de Calanda, Teruel) – 3 octubre*

## *CRONOMETRAJE:*

*Todas las pruebas serán cronometradas y los tiempos serán accesibles desde cualquier dispositivo móvil.*

*– Transponder sin fianza. Se instalará un transponder a cada vehículo participante. El Team Manager 1 será el responsable de devolver el transponder al terminar la prueba.*

**Importante:** *En caso de rotura o pérdida del Transponder, el equipo es el responsable del mismo y exime a CDE APEX DRIVERS de cualquier responsabilidad. En caso de no devolución del transponder, se aplicará una sanción económica equivalente al costo del dispositivo.*

**BOXES:** *Los boxes son limitados. Los boxes se asignarán por orden de solicitud. La información sobre la solicitud y disponibilidad se enviará a los equipos 15 días antes del evento.*

## **Vehículos admitidos**

- Cualquier coche en buen estado estético y mecánico.*
- Máximo 204cv.*
- Mínimo 18 años.*
- Admitidas preparaciones de coste razonable.*
- Permitido aligeramiento.*
- No se permite que falten piezas de carrocería, como el capó, las aletas, las puertas, los parachoques o los retrovisores (Mínimo 2, siendo obligatorio el izquierdo).*
- Luna delantera original obligatoria. El resto de lunas podrán ser originales o de policarbonato*
- Las ventanillas deben estar subidas (pudiendo dejar un palmo de apertura) siempre y cuando no se disponga de red de seguridad*
- El vehículo debe portar sistema de retención, ya sea cinturón o arneses.*
- El vehículo no puede ir a escape libre.*
- Límite sonoro son 95dB a 3000RPM.***

*\*El nivel sonoro se comprobará durante la inspección técnica previa. Los vehículos que excedan los límites deberán realizar modificaciones para cumplir con la normativa antes de poder participar.*

- Obligatorio gancho de remolque al salir a pista. (Permitido TOW)*
- Prohibida bola de remolque.*
- Luces del vehículo (corto alcance, posición y 4 intermitentes) obligatorias en condiciones meteorológicas adversas, y freno traseras obligatorias siempre. No se pueden llevar faros adicionales para evitar los deslumbramientos.*
- Los neumáticos son libres, siempre y cuando estén homologados para ir por la calle (prohibido el uso de slicks lisos y neumáticos especiales para lluvia).***

- Todos los vehículos deberán llevar obligatoriamente los dorsales entregados por la organización (50x50cm) en los laterales de las puertas, así como el parasol facilitado por la organización. Este material será entregado de forma gratuita con la inscripción. **La reposición de los dorsales tendrá un coste de 30€ y la reposición del parasol tendrá un coste de 10€.**

\*Todos los vehículos serán sometidos a una inspección técnica antes del inicio de la prueba. Los vehículos que no cumplan con las normativas especificadas serán excluidos sin derecho a reembolso.

\*\* Si durante la carrera se observa que algún equipo no cumple alguna de estas normas, se le obligará a salir de pista para subsanar el fallo y no podrá regresar hasta que haya sido solucionado.

### **Equipos**

- 2 pilotos mínimo. Sin máximo.

- 1 miembro del equipo será el denominado "Team Manager 1" encargado de acudir al briefing y mantener el contacto entre Organización y equipo.

- 1 miembro del equipo será denominado "Team Manager 2", por si tiene que sustituir al "Team Manager 1" (por estar este en pista, indisposición, etc.).

- El resto de pilotos del equipo deberán portar su correspondiente pulsera identificativa.

- Todo el personal, incluidos mecánicos, ingenieros de carrera y asistentes técnicos, que desee acceder al pit lane deberá ser identificado en la caseta de control de la Organización (sin coste adicional). Desde Apex Drivers **no recomendamos el acceso de menores de edad a la zona de boxes y Pit Lane**, por considerarse una zona de riesgo. **En caso de que accedan, deberán contar obligatoriamente con una autorización por escrito firmada por sus padres o tutores legales.** La organización **no se hace responsable** de ningún incidente que pudiera afectar a las personas no identificadas.

- Se podrá llevar como copiloto a uno de los miembros del equipo durante la clasificación o entrenamientos libres (Si se diera este último caso) siempre y cuando el vehículo disponga de asiento de copiloto y sistema de retención.

### **CARRERA:**

#### **SALIDAS**

Las salidas serán lanzadas o desde parado dependiendo del circuito, ordenados por tiempo de clasificación.

#### **PARADAS**

- Se deben realizar como mínimo 35 minutos en parada.

- Se puede parar las veces que se desee, siempre y cuando en cada parada se empleen como mínimo 5 minutos.

- Se puede usar el momento "Safety car" para hacer las paradas.

- El tiempo de parada comenzará en la zona delimitada como PIT IN y finalizará tras pasar la línea delimitada como PIT OUT.

- La espera deberá realizarse en el BOX o en el lugar designado, nunca en el PIT LANE.

- Las paradas inferiores a 5 minutos tendrán penalización:
- 00:00 a 02:59: Expulsión de la prueba.
- 03:00 a 03:59: 10 vueltas de penalización.
- 04:00 a 04:29: 7 vueltas de penalización.
- 04:30 a 04:39: 5 vueltas de penalización.
- 04:40 a 04:49: 3 vueltas de penalización.
- 04:50 a 04:59: 1 vueltas de penalización.

**No realizar los 35 minutos de paradas supondrá la descalificación de la prueba.**

### **SANCIJONES:**

**Prohibido los alcances deliberados.** Este año contaremos con comisarios que velarán por la seguridad del evento. Cualquier alcance deliberado será sancionado con una parada extra en boxes de 5 minutos que se sumarán al tiempo total de paradas obligatorias. Segundo alcance deliberado, 10 minutos adicionales. Tercer alcance deliberado, exclusión de la prueba.

Si se detecta un alcance, se llamará a dirección de carrera a los Team Managers de los equipos afectados para que presenten sus alegaciones. Dirección de carrera será quien tome la decisión final irrefutable.

### **Límites de Pista y Maniobras Peligrosas**

#### **1. Límites de pista**

Se considera que un vehículo ha excedido los límites de la pista cuando más de dos ruedas pisan fuera del asfalto delimitado por líneas blancas o pianos.

##### **a) Primera y segunda infracción (salida parcial o total)**

- Se emitirán **dos avisos sin sanción**, comunicados al equipo por dirección de carrera.

##### **b) Tercera infracción y sucesivas**

- Si **dos ruedas del mismo eje** salen de los límites de la pista: **penalización de 1 vuelta**.
- Si el **vehículo abandona completamente la pista con las 4 ruedas**: **penalización de 3 vueltas**.

**c) Infracciones adicionales:** Cada infracción adicional tras la tercera podrá conllevar penalizaciones incrementales incluso la expulsión de la prueba, a criterio de dirección de carrera.

#### **2. Trompos o maniobras peligrosas dentro de pista**

Se considerará infracción cualquier maniobra que:

- Provoque un **trompo en medio de la pista**, dificultando la trazada o poniendo en riesgo a otros equipos.
- Se realice sin control suficiente o genere una situación de peligro, aunque no implique salida de pista.

**a) Primer y segundo aviso**

- Dirección de carrera advertirá al equipo hasta en dos ocasiones de la infracción.

**b) Tercera infracción y sucesivas**

- Si se repite una maniobra de este tipo: **penalización de 1 vuelta**

**c) Si hay riesgo evidente o incidente generado**

- Dirección de carrera podrá sancionar directamente con **hasta 3 vueltas** o más, según la peligrosidad de la acción.

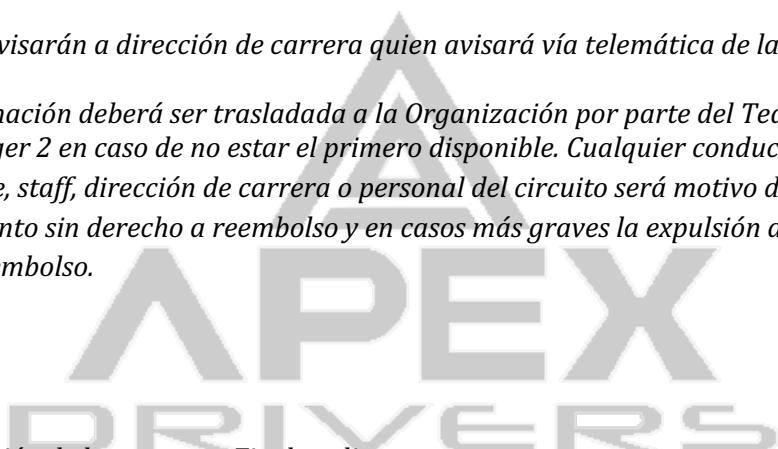
*NOTA: Los avisos son acumulativos. Es decir, puedes tener 2 avisos de salida de pista o 1 aviso de salida de pista y 1 aviso de trompo o maniobra peligrosa. La tercera infracción conllevará su correspondiente sanción.*

**IMPORTANTE:** Cualquier tipo de conducción temeraria que ponga en peligro al resto de participantes, supondrá la expulsión de la prueba.

Los comisarios avisarán a dirección de carrera quien avisará vía telemática de la sanción.

Cualquier reclamación deberá ser trasladada a la Organización por parte del Team Manager 1 o el Team Manager 2 en caso de no estar el primero disponible. Cualquier conducta agresiva hacia otro participante, staff, dirección de carrera o personal del circuito será motivo de expulsión de la prueba y del recinto sin derecho a reembolso y en casos más graves la expulsión del campeonato sin derecho a reembolso.

**BANDERAS:**



Verde: Reanudación de la carrera – Fin de peligro

Amarilla: Precaución: Se debe reducir la velocidad a 50Km/h hasta 10 metros después de haber pasado el peligro. PROHIBIDO ADELANTAR. Si se adelanta en bandera amarilla, se sancionará con la resta de 1 vuelta.

Roja: Pista cerrada: Se debe extremar la precaución y reducir la velocidad a 30Km/h. Abandona la pista por el PIT LANE sin pasar por meta

Negra: Fallo o peligro en el vehículo. El vehículo al que se le muestre bandera negra deberá abandonar la pista y subsanar el fallo detectado.

Cuadros: Fin de la prueba, abandona la pista por el PIT LANE sin pasar por meta.

## **SAFETY CAR**

*El Safety Car será desplegado por la organización cuando sea necesario, por ejemplo, en situaciones de accidente, avería de un vehículo en pista, o para permitir la intervención de comisarios y grúas.*

*El Safety Car entrará a la pista con los intermitentes y rotativos encendidos, indicando a todos los vehículos que deben reducir la velocidad y seguirlo en fila.*

*Procedimiento al Encontrar el Safety Car:*

*Alinearse detrás del Safety Car en una fila ordenada, manteniendo una separación máxima de 2 a 3 coches.*

**Seguir el mismo trazado que el Safety Car** para garantizar la seguridad de los comisarios y del resto de participantes.

*Salida del Safety Car:*

*Una vez que apague los intermitentes y rotativos y acelere su ritmo, se preparará para salir de la pista.*

*Los vehículos podrán comenzar a acelerar y recuperar la velocidad solo después de que el Safety Car haya abandonado la pista y se muestre la bandera verde en la recta principal.*

**Adelantar está permitido únicamente después de cruzar la línea de meta.**

*Situaciones Especiales:*

*Si un vehículo delante del Safety Car se mueve lentamente debido a una avería o problema técnico, podrá ser adelantado de forma segura. El vehículo averiado deberá salir de la pista tan pronto como sea posible.*

*El PIT LANE estará abierto mientras el Safety Car esté en pista pudiendo aprovechar para realizar las paradas.*

*Si un vehículo sale del PIT LANE mientras el Safety Car está en pista, **deberá esperar** y unirse a la cola de vehículos y ocupar la última posición de la fila.*

***Sanciones:***

- Si un vehículo adelanta durante el Safety Car, deberá devolver su posición antes del paso por línea de meta. Si no devuelve la posición, tendrá 1 vuelta de sanción.
- Tras la salida del Safety Car, si un vehículo adelanta antes de cruzar la línea de meta, tendrá 1 vuelta de sanción.

*- Velocidades máximas permitidas:*

- 50km/h Entrada a PIT LANE y detrás del Safety Car
- 30Km/h PIT LANE (Zona comprendida entre PIT IN y PIT OUT)
- 10Km/h Zona de Paddock

## **Sistema de puntuación y clasificación general**

El Campeonato Endurance Drivers 2026 estará compuesto por **6 pruebas puntuables**, distribuidas a lo largo del calendario oficial publicado por la organización.

### **6.1. Puntuación por prueba**

En cada prueba se otorgarán puntos según la **posición final general**, de la siguiente forma:

- 1º clasificado: 25 puntos
- 2º clasificado: 24 puntos
- 3º clasificado: 23 puntos
- ...

Además:

**+5 puntos adicionales** serán otorgados a todos los equipos que finalicen la prueba o hayan completado al menos **3,5h** de carrera (No computa el tiempo de clasificación)

### **6.2. Clasificación final del campeonato**

- Para la clasificación final del campeonato, **solo se tendrán en cuenta los 5 mejores resultados** obtenidos por cada equipo a lo largo de las 6 pruebas.
- Esto permite **descartar un mal resultado o ausencia** sin afectar directamente al total del campeonato.

### **6.3. Bonus por participación completa**

- Los equipos que **participen y finalicen las 6 pruebas del campeonato**, cumpliendo en todas ellas con los requisitos técnicos de finalización, recibirán un **bonus adicional de +10 puntos** al total acumulado en la clasificación final.
- Este bonus se sumará tras aplicar la norma de los 5 mejores resultados

### **6.4. Desempates en la clasificación final**

En caso de empate a puntos en la clasificación final del campeonato, se aplicarán los siguientes criterios de desempate, en este orden:

1. **Mayor número de victorias** en pruebas puntuables.
2. **Mayor número de segundos puestos**, y así sucesivamente hasta desempatar.
3. **Mejor posición en la última carrera puntuable disputada** por ambos equipos.
4. **Mayor número de pruebas finalizadas cumpliendo los requisitos técnicos**.
5. En caso de persistir el empate, **la organización podrá declarar empate técnico o aplicar criterio deportivo justificado**.

NOTA: La normativa podrá sufrir pequeños cambios para adaptarse a las condiciones particulares de cada circuito. Se enviará la normativa específica de cada circuito 15 días antes del inicio de la prueba.